

Разработка дизайна веб-приложений

Электронный учебно-методический комплекс

[Демо-версия](#)

Структура курса

Информация для пользователей

Сведения об электронном издании	Демо-версия
- Об электронном учебно-методическом комплексе	✓

Технология проектирования и разработки интерфейсов пользователя

Предисловие	Демо-версия
- Предисловие	✓

Глава 1. Основы веб-технологий	Демо-версия
- Введение в главу	✓
- 1.1. Введение в основы веб-технологий	✓
- 1.2. Язык разметки гипертекста HTML	✓
- 1.3. Каскадные таблицы стилей (CSS)	✓
- 1.4. Методы и виды верстки моделей структуры веб-сайтов	✓
- 1.5. CSS-фреймворки	✓
- 1.6. Динамический CSS (на примере LESS)	✓
- 1.7. Шаблоны CMS. Типовые решения	✓
- 1.8. Язык сценариев JavaScript	✓

Упражнения. Основы веб-технологий	Демо-версия
- Введение в основы веб-технологий. Упражнение 1	✓
- Введение в основы веб-технологий. Упражнение 2	✓
- Язык разметки гипертекста HTML. Упражнение 1	✓
- Язык разметки гипертекста HTML. Упражнение 2	✓
- Язык разметки гипертекста HTML. Упражнение 3	✓
- Язык разметки гипертекста HTML. Упражнение 4	✓
- Каскадные таблицы стилей (CSS). Упражнение 1	✓
- Каскадные таблицы стилей (CSS). Упражнение 2	✓
- Каскадные таблицы стилей (CSS). Упражнение 3	✓
- Каскадные таблицы стилей (CSS). Упражнение 4	✓
- Методы и виды верстки моделей структуры веб-сайтов	✓
- CSS-фреймворки	✓
- Динамический CSS (на примере LESS)	✓
- Шаблоны CMS. Типовые решения	✓
- Язык сценариев JavaScript. Упражнение 1	✓
- Язык сценариев JavaScript. Упражнение 2	✓
- Язык сценариев JavaScript. Упражнение 3	✓

Задания. Основы веб-технологий

- Введение в основы веб-технологий. Задание 1
- Введение в основы веб-технологий. Задание 2
- Введение в основы веб-технологий. Задание 3
- Введение в основы веб-технологий. Задание 4
- Язык разметки гипертекста HTML. Задание 1
- Язык разметки гипертекста HTML. Задание 2
- Язык разметки гипертекста HTML. Задание 3
- Язык разметки гипертекста HTML. Задание 4
- Язык разметки гипертекста HTML. Задание 5
- Язык разметки гипертекста HTML. Задание 6
- Язык разметки гипертекста HTML. Задание 7
- Каскадные таблицы стилей (CSS). Задание 1
- Каскадные таблицы стилей (CSS). Задание 2
- Каскадные таблицы стилей (CSS). Задание 3
- Каскадные таблицы стилей (CSS). Задание 4
- Каскадные таблицы стилей (CSS). Задание 5
- Каскадные таблицы стилей (CSS). Задание 6
- Методы и виды верстки моделей структуры веб-сайтов. Задание 1
- Методы и виды верстки моделей структуры веб-сайтов. Задание 2
- Методы и виды верстки моделей структуры веб-сайтов. Задание 3
- CSS-фреймворки
- Динамический CSS (на примере LESS). Задание 1
- Динамический CSS (на примере LESS). Задание 2
- Динамический CSS (на примере LESS). Задание 3
- Шаблоны CMS. Типовые решения
- Язык сценариев JavaScript. Задание 1
- Язык сценариев JavaScript. Задание 2
- Язык сценариев JavaScript. Задание 3
- Язык сценариев JavaScript. Задание 4

Глава 2. Веб-дизайн и разработка пользовательского интерфейса

- Введение в главу
- 2.1. Жизненный цикл веб-сайта
- 2.2. Концептуальное, логическое, физическое проектирование сайта
- 2.3. Техническое задание
- 2.4. Организационные требования
- 2.5. Веб-дизайн
- 2.6. Взаимодействие пользователя с сайтом
- 2.7. Юзабилити
- 2.8. Цвет и графика в дизайне
- 2.9. Тестирование и документирование
- 2.10. Размещение сайта на сервере и поддержка сайта

Упражнения. Веб-дизайн и разработка пользовательского интерфейса

- Жизненный цикл веб-сайта
- Концептуальное, логическое, физическое проектирование сайта
- Техническое задание
- Организационные требования
- Веб-дизайн
- Взаимодействие пользователя с сайтом. Упражнение 1
- Взаимодействие пользователя с сайтом. Упражнение 2
- Юзабилити
- Цвет и графика в дизайне. Упражнение 1
- Цвет и графика в дизайне. Упражнение 2
- Тестирование и документирование
- Размещение сайта на сервере и поддержка сайта

Задания. Веб-дизайн и разработка пользовательского интерфейса

- Жизненный цикл веб-сайта. Задание 1
- Жизненный цикл веб-сайта. Задание 2
- Концептуальное, логическое, физическое проектирование сайта. Задание 1
- Концептуальное, логическое, физическое проектирование сайта. Задание 2
- Техническое задание
- Организационные требования
- Веб-дизайн. Задание 1
- Веб-дизайн. Задание 2
- Веб-дизайн. Задание 3
- Взаимодействие пользователя с сайтом. Задание 1
- Взаимодействие пользователя с сайтом. Задание 2
- Взаимодействие пользователя с сайтом. Задание 3
- Взаимодействие пользователя с сайтом. Задание 4
- Взаимодействие пользователя с сайтом. Задание 5
- Юзабилити. Задание 1
- Юзабилити. Задание 2
- Юзабилити. Задание 3
- Цвет и графика в дизайне. Задание 1
- Цвет и графика в дизайне. Задание 2
- Цвет и графика в дизайне. Задание 3
- Цвет и графика в дизайне. Задание 4
- Тестирование и документирование. Задание 1
- Тестирование и документирование. Задание 2
- Размещение сайта на сервере и поддержка сайта

Разработка графических изображений и мультимедиа

Глава 3. Разработка графических изображений и мультимедиа	Демо-версия
- Введение в главу	✓
- 3.1. Компьютерная графика	✓

- 3.2. Преобразования графических объектов	✓
- 3.3. Физические основы компьютерной графики	✓
- 3.4. Соответствие цветов и управление цветом	✓
- 3.5. Форматы хранения графических изображений	✓
- 3.6. Векторная графика	✓
- 3.7. Редактор разработки мультимедийного контента	✓
- 3.8. Растровая графика	✓
- 3.9. Трехмерная графика	✓

Упражнения. Разработка графических изображений и мультимедиа **Демо-версия**

- Компьютерная графика	✓
- Преобразования графических объектов	✓
- Физические основы компьютерной графики	✓
- Соответствие цветов и управление цветом. Упражнение 1	✓
- Соответствие цветов и управление цветом. Упражнение 2	✓
- Соответствие цветов и управление цветом. Упражнение 3	✓
- Форматы хранения графических изображений. Упражнение 1	✓
- Форматы хранения графических изображений. Упражнение 2	✓
- Векторная графика. Упражнение 1	✓
- Векторная графика. Упражнение 2	✓
- Векторная графика. Упражнение 3	✓
- Редактор разработки мультимедийного контента. Упражнение 1	✓
- Редактор разработки мультимедийного контента. Упражнение 2	✓
- Растровая графика. Упражнение 1	✓
- Растровая графика. Упражнение 2	✓
- Трехмерная графика. Упражнение 1	✓
- Трехмерная графика. Упражнение 2	✓
- Трехмерная графика. Упражнение 3	✓

Задания. Разработка графических изображений и мультимедиа

- Компьютерная графика. Задание 1
- Компьютерная графика. Задание 2
- Преобразования графических объектов. Задание 1
- Преобразования графических объектов. Задание 2
- Физические основы компьютерной графики. Задание 1
- Физические основы компьютерной графики. Задание 2
- Соответствие цветов и управление цветом. Задание 1
- Соответствие цветов и управление цветом. Задание 2
- Соответствие цветов и управление цветом. Задание 3
- Соответствие цветов и управление цветом. Задание 4
- Соответствие цветов и управление цветом. Задание 5

- Соответствие цветов и управление цветом. Задание 6
- Форматы хранения графических изображений. Задание 1
- Форматы хранения графических изображений. Задание 2
- Форматы хранения графических изображений. Задание 3
- Форматы хранения графических изображений. Задание 4
- Векторная графика. Задание 1
- Векторная графика. Задание 2
- Векторная графика. Задание 3
- Векторная графика. Задание 4
- Векторная графика. Задание 5
- Векторная графика. Задание 6
- Векторная графика. Задание 7
- Редактор разработки мультимедийного контента. Задание 1
- Редактор разработки мультимедийного контента. Задание 2
- Редактор разработки мультимедийного контента. Задание 3
- Растровая графика. Задание 1
- Растровая графика. Задание 2
- Растровая графика. Задание 3
- Растровая графика. Задание 4
- Растровая графика. Задание 5
- Трёхмерная графика. Задание 1
- Трёхмерная графика. Задание 2
- Трёхмерная графика. Задание 3
- Трёхмерная графика. Задание 4

Список литературы

Демо-версия

- Список литературы

